

Travailler avec le système de licence Fine Cloud

Résumé

Afin de faciliter la gestion des licences associées aux logiciels et aux utilisateurs, un nouveau système cloud vient d'être mis en œuvre, le but de ce cahier technique est découvrir les nouvelles fonctionnalités principales et la façon de les utiliser.

Ce nouveau système s'applique à tous les programmes GEO5, FIN EC, TRUSS4.

1 Introduction

Le but de ce manuel est de montrer le travail de base avec le nouveau système de licence Fine Cloud.

Depuis l'édition 2025, tous les programmes Fine sont sécurisés par leur propre système basé sur le cloud. Après l'achat du logiciel, un compte Fine est créé pour chaque utilisateur. Vous vous connectez au compte en utilisant une adresse e-mail et un mot de passe (un lien de configuration du mot de passe est fourni par e-mail lors de l'installation de la licence).

Ces informations d'identification sont utilisées pour :

- 1. installer des programmes;
- 2. lancer des programmes;
- 3. accéder au service de licence, où les licences peuvent, par exemple, être transférées pour une utilisation hors ligne;
- 4. accéder à la boutique en ligne, où vous pouvez gérer les utilisateurs et leurs autorisations, ou acheter des programmes supplémentaires.

Nous allons décrire chacun de ces points en détail.

2 Installation des programmes

Tout d'abord, téléchargez le Fine Installer 2025 depuis le site web de Fine.



Téléchargez une installation, une mise à niveau ou une mise à jour pour votre logiciel acheté.



FIGURE 1 – Téléchargement des programmes

Exécutez le fichier téléchargé (FineInstaller.exe) et saisissez vos identifiants de connexion. Si vous prévoyez de vous connecter régulièrement à partir de cet ordinateur, vous pouvez choisir d'enregistrer vos informations d'identification.



FIGURE 2 – Informations d'identification

Après avoir cliqué sur « Log In », une nouvelle fenêtre de dialogue apparaît :

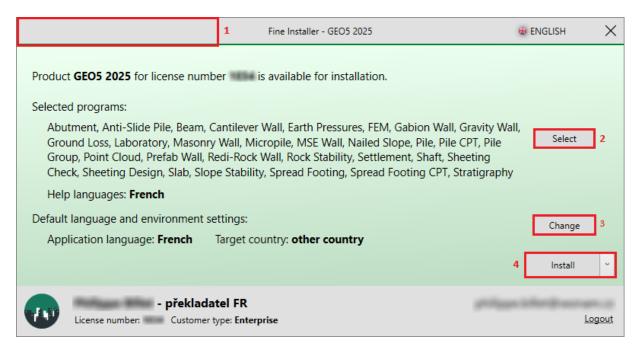


Figure 3 – Sélection du logiciel et paramétrage

En fonction du pays, la partie (1) présente la liste des différents produits, ici l'auteur n'ayant accès qu'au logiciel GEO5,

la section est vide. Pour d'autres utilisateurs, les programmes GEO5 et FIN EC peuvent être installés. Dans ce manuel, nous nous concentrerons sur l'installation des programmes GEO5.

En utilisant le bouton « Select » (2), vous pouvez personnaliser les programmes que vous souhaitez installer. Par défaut, tous les programmes sont sélectionnés. Les programmes qui n'ont pas été achetés par l'utilisateur seront installés en tant que versions de démonstration.

Les programmes en eux-mêmes comprennent toutes les options linguistiques, cependant vous pouvez également sélectionner les langues dans lesquelles la documentation de l'aide sera installée.

Le bouton « Change » (3) permet de fixer la langue et le pays cible par défaut des programmes.

Pour procéder à l'installation, cliquez sur le bouton « Install » (4). Des options supplémentaires, telles que le retour à une version antérieure ou la sélection des versions 32 bits/64 bits, sont disponibles sous la flèche du menu déroulant.

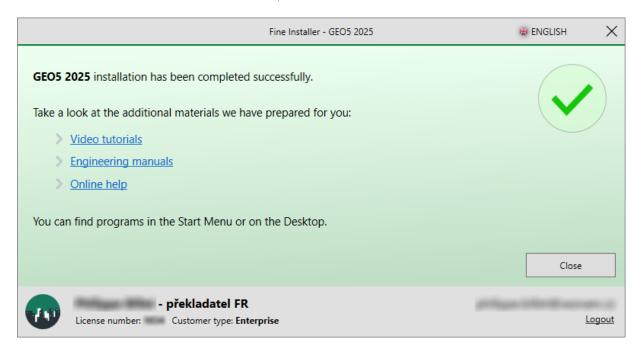


Figure 4 – Installation des programmes

Une fois l'installation réussie, les programmes apparaîtront dans le dossier « GEO5 » sur votre bureau, d'où vous pourrez les lancer.

3 Lancement de programmes et accès aux licences

Lorsque vous lancez un programme installé, une fenêtre de connexion aux licences disponibles apparaît. Si vous avez enregistré vos données d'identification lors de l'installation, la connexion se fera automatiquement. Sinon, vous pouvez également enregistrer vos informations d'identification dans cette fenêtre. Saisissez vos identifiants de connexion et cliquez sur « Se connecter au compte fin et exécuter » :

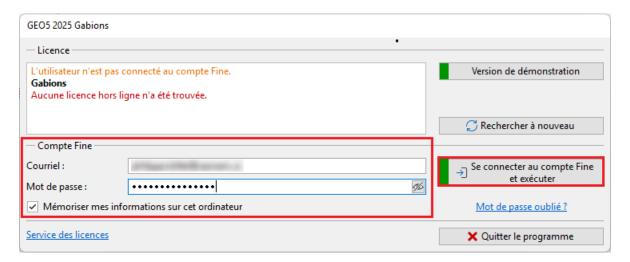


FIGURE 5 – Connexion au compte Fine et exécution du programme

Après avoir lancé le programme, vous pouvez vérifier les détails de la licence dans la fenêtre « **A propos** », qui est disponible dans le menu de contrôle « Aide ».

Sous l'onglet « Licence » (1), vous trouverez des informations concernant votre licence et son emplacement de stockage (2).

La licence est par défaut stockée en ligne dans un compte Fine - dans ce cas, vous pouvez installer les programmes sur un nombre quelconque d'ordinateurs. En revanche, vous devez avoir un accès permanent à Internet pour les utiliser. Pour une utilisation hors ligne, les licences peuvent être transférées sur un ordinateur ou une clé matérielle en utilisant le Service des Licences Fine (3). Ce processus fait l'objet de la section suivante.

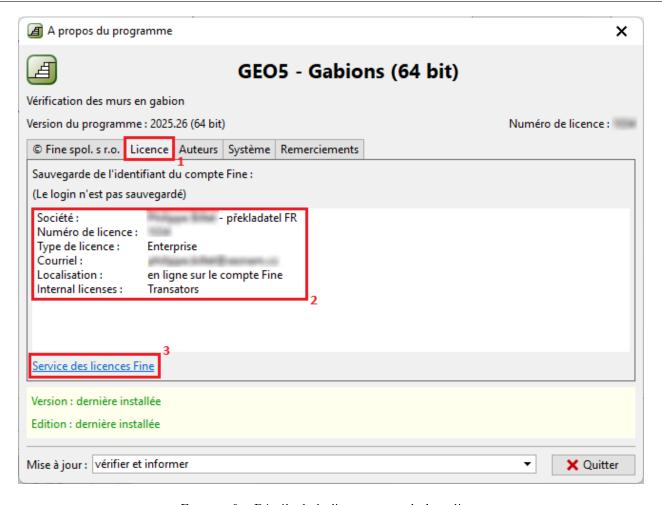


Figure 6 – Détails de la licence et mode hors ligne

4 Gestion des licences dans le Service des Licences Fine

Le Service des licences Fine [Fine Licensing Service] s'ouvre comme un site web local et fonctionne hors ligne. Commencez par vous connecter avec vos identifiants.

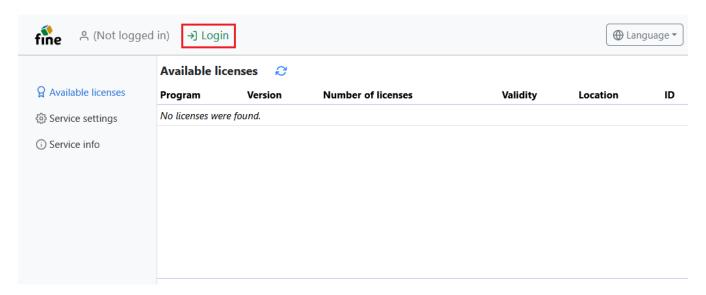


FIGURE 7 – Service des Licences Fine





Login to Fine Account



FIGURE 8 - Connexion au service

L'onglet « Offline Licences » présente les destinations vers lesquelles vos licences peuvent être transférées (1) - généralement l'ordinateur que vous utilisez (software key). Si vous avez connecté une clé matérielle (HW key) à votre ordinateur, les licences peuvent également y être stockées.

Pour transférer les licences, cliquez sur le bouton « Transfer licenses to key » (2).

Le transfert des licences vers le PC nécessite un module TPM 2.0.

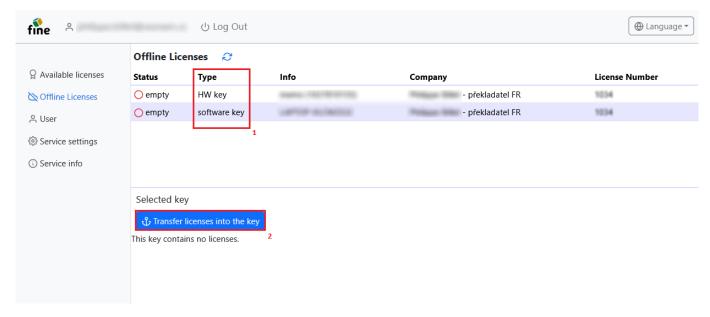


Figure 9 – Licences hors ligne

Pour cet exemple, nous allons transférer les licences du programme FEM et de ses modules vers l'ordinateur (clé logicielle). Sélectionnez le nombre de licences souhaité pour les programmes choisis (1). Le nombre total de licences

disponibles est affiché après la barre oblique.

Pour le transfert d'un plus grand nombre de licences, il est pratique d'utiliser les options de filtrage et de sélection disponibles dans les en-têtes de colonne (${}^{\boxtimes}{}^{\blacktriangledown}$, ${}^{\triangledown}{}^{\bullet}$).

(2) Cliquez sur « Transfer licenses to key » et les licences y seront stockées.

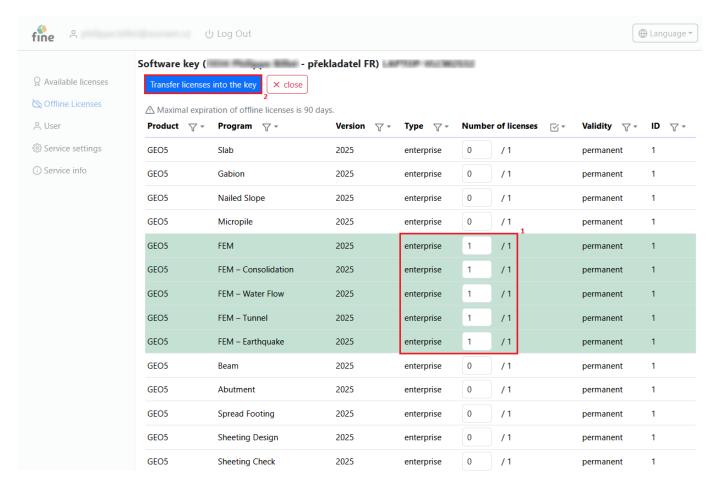


FIGURE 10 – Sélection des licences et transferts

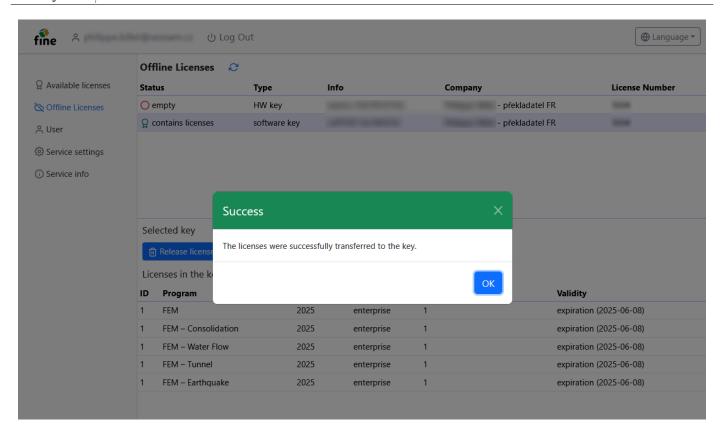


FIGURE 11 - Finalisation du transfert

Vous pouvez désormais exécuter les programmes sélectionnés localement sur l'ordinateur sans avoir besoin d'une connexion internet.

5 Gestion des utilisateurs dans la boutique en ligne

Les utilisateurs disposant de plus d'une licence relèvent de la catégorie « Business » ou « Enterprise ». Ces utilisateurs peuvent avoir plusieurs comptes de connexion, qui sont gérés via la boutique en ligne sur le site web de Fine. Connectez-vous à la boutique en ligne en visitant le site web de Fine. Cliquez sur l'icône de l'utilisateur et entrez vos informations d'identification :

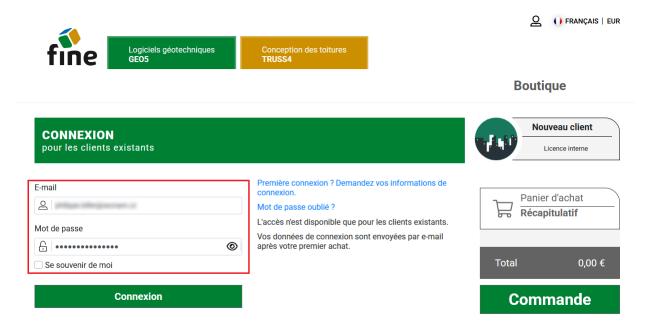


Figure 12 – Boutique en ligne - connexion

Une fois connecté, sélectionnez « Gérer les utilisateurs » :

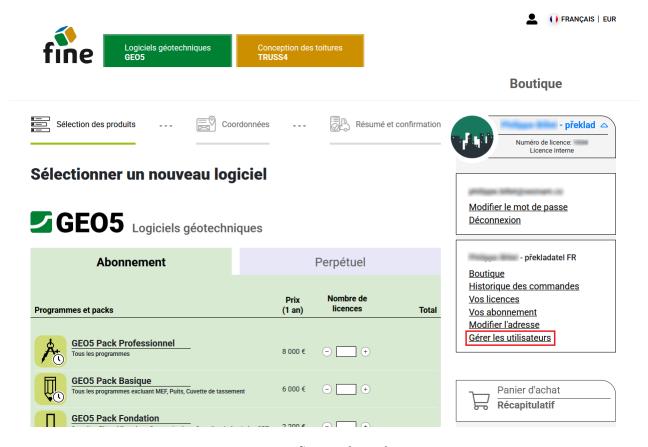


Figure 13 – Gestion des utilisateurs

Cliquez sur le bouton « Gérer les utilisateurs » :

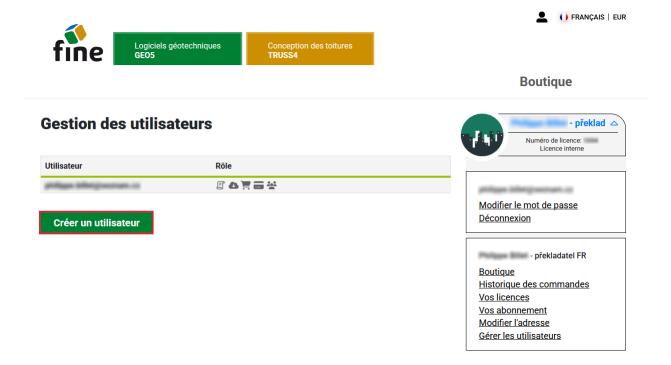


FIGURE 14 – Création d'un utilisateur

Remplissez l'adresse électronique de l'utilisateur et la note facultative. Attribuez ensuite des autorisations au nouvel utilisateur.

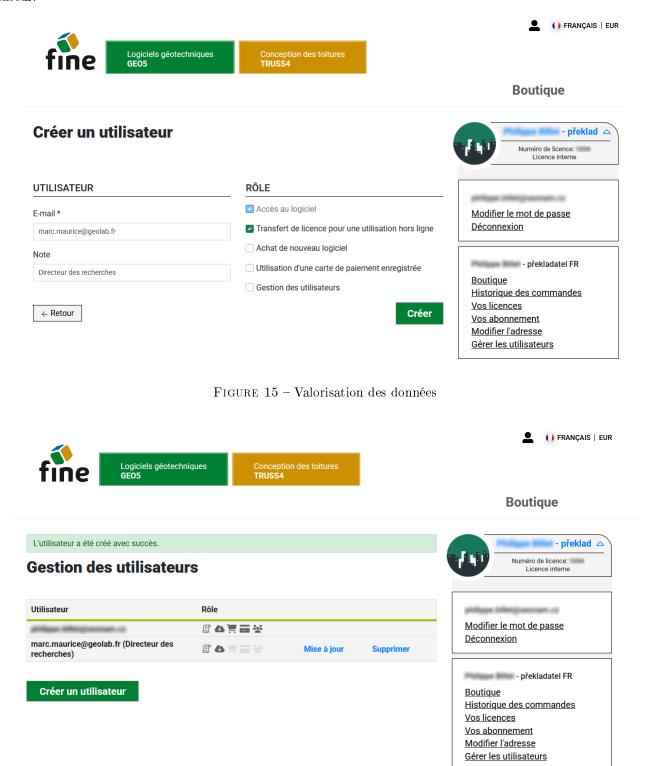


FIGURE 16 – Finalisation de la création

Le nouvel utilisateur peut ensuite se connecter aux programmes en utilisant son adresse électronique et son mot de passe comme à son habitude.